

# Inhaltsverzeichnis

**Festmachen** ..... 3



# Festmachen

Zauberei, die z.B. Menschen oder Pferdefuhrwerke an Ort und Stelle verharren und nur durch eine andere Zauberei lösen lässt.

- [Bannspuk bei Frauendorf](#)
- [Das Festmachen](#)
- [Das vermuiret Keind](#)
- [Das Zauberbuch](#)
- [Der alte Förster](#)
- [Der alte Jäger](#)
- [Der eichene Pflock zu Clausthal](#)
- [Der Festmacher in Schenkendorf](#)
- [Der Festmacher von Schrackau](#)
- [Der Freimaurer als Hexenmeister \(Gruhno\)](#)
- [Der gebannte Bösewicht](#)
- [Der gebannte Dieb](#)
- [Der gespenstische Leichenzug bei Pöhla](#)
- [Der Grinkenschmied](#)
- [Der herumziehende Jäger](#)
- [Der Jäger ohne Kopf im Hofbusch bei Schlettau](#)
- [Der Scharfrichter](#)
- [Der Zauberer von Briesen](#)
- [Ein Bauer macht, daß die Diebe stehen bleiben müssen](#)
- [Festmachen hilft nichts](#)
- [Förster Heinrich Wendebaum](#)
- [Förster kann Diebe festmachen](#)
- [Hieb- und Stichfest](#)
- [Jemand wird an einen Ort gebannt](#)
- [Spukecken bei Wallwitz](#)
- [Von der rollenden Chaise und dem Flurschützen](#)
- [Wendebaum befreit seinen Sohn vom Bann](#)
- [Wendebaum und die Diebe](#)
- [Wie ein Festgemachter nicht sterben konnte](#)

typ, zauberei

From:  
<https://sagen.svenwusch.de/> - **Deutsches Sagen-Wiki**

Permanent link:  
<https://sagen.svenwusch.de/doku.php?id=typ:festmachen&rev=1683800758>

Last update: **2025/01/30 11:58**

