

# Inhaltsverzeichnis

**Nacht-Geist zu Kendenich** ..... 3



# Nacht-Geist zu Kendenich

Auf dem alten Rittersitz [Kendenich](#), etwa zwei Stunden von [Cöln](#) am [Rhein](#), ist ein mooriger, von Schilf und Erlensträuchen dicht bewachsener [Sumpf](#). Dort sitzt eine [Nonne](#) verborgen und keiner mag am Abend an ihr vorübergehen, dem sie nicht [auf den Rücken](#) zu springen sucht. Wen sie erreicht, der muß sie tragen, und sie treibt und jagt ihn durch die ganze Nacht, bis er ohnmächtig zur Erde stürzt.

*Quelle: Brüder Grimm, Deutsche Sagen, Band 1, S. 129, 1816*

[sagen](#), [grimm](#), [deutschesagen1](#), [kendenich](#), [aufhucker](#), [nonne](#), [sumpf](#)

From:

<https://sagen.svenwusch.de/> - **Deutsches Sagen-Wiki**

Permanent link:

[https://sagen.svenwusch.de/doku.php?id=sagen:nacht-geist\\_zu\\_kendenich&rev=1659456556](https://sagen.svenwusch.de/doku.php?id=sagen:nacht-geist_zu_kendenich&rev=1659456556)

Last update: **2025/01/30 11:02**

