

Inhaltsverzeichnis

Die Sage von der Murawa 3

[<<< vorheriges Märchen](#) | [XIV. Die Murawa](#) | [nächste Sage >>>](#)

Die Sage von der Murawa

Neumühle

Die [Murawa](#) kommt in der Nacht, wenn man [schläft](#). Will man sie los werden, so muss man, sobald man sie merkt, einen Bettzipfel ergreifen: hält man den Bettzipfel bis zum nächsten Morgen fest, so kann die Murawa während der Zeit nicht aus der Kammer heraus. Lässt man den Bettzipfel am Morgen los, so entflieht die Murawa, kommt aber nicht wieder. Man kann sie auch auf die Weise los werden, dass man ihr, wenn man den Bettzipfel gefasst hat, etwas verspricht.

Alsdann kommt am nächsten Tage irgend eine Person, welche die [Murawa](#) war. Dieser muss man dann, ohne zu fragen, ob sie der oder jener wäre, das Versprochene geben. Hält man aber sein Versprechen nicht, so kommt die Murawa in der dritten Nacht wieder und ersticht den Wortbrüchigen.

Quelle: [Edmund Veckenstedt](#): *Wendische Sagen, Märchen und abergläubische Gebräuche*. Leuschner & Lubensky, Graz 1880

[sagen](#), [veckenstedt](#), [wendischesagen](#), [niederlausitz](#), [murawa](#), [schlaft](#), [bett](#), [versprechen](#), [erstechen](#), [wortbruch](#)

From:

<https://sagen.svenwusch.de/> - **Deutsches Sagen-Wiki**

Permanent link:

<https://sagen.svenwusch.de/doku.php?id=sagen:murawasagen01&rev=1671656555>

Last update: **2025/01/30 11:02**

