

Inhaltsverzeichnis

Nidda 3

Nidda

Schwarz in den hess. Denkw. IV. 2, 298, aus mündlicher Sage.

Eine Gräfin hatte das Gelübde gethan, an der Stelle, wo ihr [Esel](#) zuerst mit ihr stehen bliebe, ein Schloß zu erbauen. Als nun der Esel in einer [sumpfigen Gegend](#) stehen blieb, soll sie gerufen haben: „nit da, nit da!“ Allein das fruchtete nichts, und das Thier war nicht von demselben Platz zu bringen. Also baute sie wirklich ihr Schloß dahin, welches gleich der später da herum entstandenen Stadt den Namen [Nidda](#) behielt, die nahegelegene Wiese aber den der Eselswiese.

Noch mehreres davon wußten die Spielknaben vor einem halben Jahrhundert zu sagen, was damals unter dem Volk allgemein verbreitet war, jetzo vielleicht verschollen ist, und vermuthlich mit den abweichenden Umständen, die Winkelman (Hessenlands Beschreib. Buch VI. S. 231. vgl. II. S. 193.) wohl auch aus mündlicher Sage erzählt, näher eintrifft. Zu Zeiten [Friedrich Rothbarts](#) war Berthold, Graf zu Nidda, ein [Raubritter](#), hatte seinen Pferden die [Hufeisen](#) umkehren lassen, um die Wandersleute sicher zu berücken, und durch sein Umschweifen in Land und Straßen großen Schaden gethan. Da zog des Kaisers Heer vor Altenburg, seine Raubfeste, und drängte ihn hart; allein Berthold wollte sich nicht ergeben.

In der Noth unterhandelte die Gräfin auf freien Abzug aus der Burg, und erlangte endlich vom Heerführer: daß sie mit ihrem beladenen Maulesel und dem, was sie auf ihren Schultern ertragen könnte, frei heraus gelassen werden sollte; mit ausdrücklicher Bedingung „daß sie nur ihre beste Sache trüge, auch der Graf selbst nicht auf dem Maulesel ritte.“ Hierauf nahm sie ihre drei Söhnlein, setzte sie zusammen auf das Thier, ihren Herrn aber hing sie über den Rücken und trug ihn den Berg hinab. So errettete sie ihn; allein bald ermatteten ihre Kräfte, daß sie nicht weiter konnte, und auch der müde [Esel](#) blieb im Sumpfe stecken.

An der Stelle, wo sie nun diese Nacht zubrachten, und ein Feuer angemacht, baute hernach die Gräfin drei Häuser ihren drei Söhnen auf, in der Gegend, wo jetzo Nieder-Nidda steht. Die Altenburg ist zertrümmert, hat aber noch starke Gewölbe und Keller. Es geht gemeine Sage, daß da ein [Schatz](#) verborgen stecke; die Einwohner haben nachgegraben und [Hufeisen](#) gefunden, solche, die man den Pferden verkehrt aufnageln kann.

Quelle: [Brüder Grimm, Deutsche Sagen, Band 2, S. 362-364, 1818](#)

[sagen](#), [grimm](#), [deutschesagen2](#), [friedrichbarbarossa](#), [esel](#), [nidda](#), [sumpf](#), [graf](#), [raubritter](#), [list](#), [hufeisen](#), [aufhucker](#), [ruine](#), [schatz](#)

From:

<https://sagen.svenwusch.de/> - **Deutsches Sagen-Wiki**

Permanent link:

<https://sagen.svenwusch.de/doku.php?id=sagen:grimmds2-573&rev=1679561687>

Last update: **2025/01/30 10:57**

