

Inhaltsverzeichnis

Nachts im Hause bleiben! 3

<<< vorherige Sage | **XX. Der Bludnik** | nächste Sage >>>

Nachts im Hause bleiben!

Alt-Döbern

Der **Bludnik** geht Abends und Nachts in Gestalt eines Lichtes überall herum und lockt diejenigen Leute in Sumpf und Morast, welche sich in der Nacht draussen herumtreiben.

Quelle: *Edmund Veckenstedt: Wendische Sagen, Märchen und abergläubische Gebräuche. Leuschner & Lubensky, Graz 1880*

[sagen](#), [veckenstedt](#), [wendischesagen](#), [niederlausitz](#), [bludnik](#), [locken](#), [sumpf](#), [v2](#)

From:

<https://sagen.svenwusch.de/> - **Deutsches Sagen-Wiki**

Permanent link:

<https://sagen.svenwusch.de/doku.php?id=sagen:bludniksagen12>

Last update: **2025/01/30 17:47**

